



可以分成特徵點追蹤和模型追蹤，而特徵點追蹤則又可再細分為有標記的追蹤和無標記的追蹤，無標記追蹤是透過角點、邊線、紋理找出環境中的特徵做為追蹤的依據[3]。

擴增實境可以應用的範圍非常地廣，可以讓觀賞者與影片互動的魔幻式電影效果、應用在學習輔助系統[4]、甚至可以結合無人車或無人機的技術[5]。三星所推出的 Note8 手機，在相機中的 Bixby Vision 也內建了 AR 的功能，可以在相機所拍攝的現實場景內，即時地在手機上顯示出相關的景點資訊。

#### 參考資料:

1. 趙伯元, “瘋狂的 AR - 擴增實境應用,” 科技大觀園
2. P. Milgram & F. Kishino, “A Taxonomy of Mixed Reality Visual Displays. IEICE Transactions on Information and Systems,” vol. E77-D, no. 12, pp.1321-1329, 1994.
3. 李嘉紘, 林柏軒, 林鈺卿, 王若芸, 葉冠伶, “使用擴增實境技術之英文學習系統,” 第二十二屆國際資訊管理學術研討會, 2011。
4. 王惠瑜, “除了遊戲·擴增實境 AR 還能用在哪裡?,” 泛科技
5. 高敬原, “AR 玩出新商機·Intel 如何讓搭無人車變成一件很潮的事?,” 數位時代